

## Jeu de l'oie Gaspido



### 1/ BUT DU JEU

Conserver le plus d'eau dans son château d'eau à la fin de la partie.

### 2/ DÉROULEMENT D'UNE PARTIE :

Gaspido est un jeu d'équipe et il utilise les principes du jeu de l'oie. Chaque équipe gère un capital d'eau. En fonction du parcours, les joueurs vont rencontrer différents événements et vont gagner ou perdre des doses d'eau. L'équipe gagnante est celle qui a terminé l'épreuve avec la plus grande quantité d'eau ; elle a su mettre en œuvre les attitudes nécessaires à la bonne gestion de sa ressource. Toutes les épreuves correspondent à des situations concrètes rencontrées à la maison, à l'école et dans la vie de tous les jours.

### 3/ NOMBRE DE JOUEURS

de 4 à 35 joueurs (le nombre idéal se situant entre 15 et 25)  
+ un meneur (qui aura lu au préalable la première partie du classeur « pourquoi économiser l'eau » et « les chiffres clés sur l'eau et les économies d'eau »).

« GASPIDO se présente sous la forme d'un jeu de l'oie dont l'objet est de gérer au mieux sa ressource en eau malgré les aléas rencontrés par les joueurs ou les équipes. Au fur et à mesure de l'avancée des pions sur le circuit, les joueurs vont devoir répondre à des questions, résoudre des problèmes techniques (avec du véritable matériel de plomberie), remporter des défis... En fonction de leurs attitudes et réponses, ils vont gagner ou perdre des quantités d'eau. L'équipe gagnante sera celle qui, à l'issue du jeu, aura su préserver au maximum sa ressource en eau. » [Eau et rivières de Bretagne]

Public concerné :

A partir du CE1.

Prérequis :

Séance de conclusion/synthèse d'un parcours sur l'eau. Avoir étudié en amont le cycle de l'eau naturel et le cycle de l'eau domestique ; la part d'eau douce sur la planète...

Durée de l'intervention :

½ journée en classe entière.

Associations à contacter :

Pour acheter une malle :

Coût : 850 €

Contactez le Centre Régional d'Initiation à la Rivière au 02.96.43.08.39

ou par mail [crir@eau-et-rivieres.asso.fr](mailto:crir@eau-et-rivieres.asso.fr)

<https://www.eau-et-rivieres.org/gaspido-une-malle-pour-apprendre-a-economiser-leau>

Le CPIE Atelier Bleu Côte Provençale en a un exemplaire.

Apports pour les élèves / objectifs :

Appréhender dans sa globalité la problématique de la gestion de l'eau (une ressource limitée ; une utilisation invisibilisée : l'eau virtuelle ; une ressource du quotidien ; une ressource gaspillée...)

Apprendre, par le jeu, des réflexes du quotidien pour limiter le gaspillage de l'eau.

Donner envie de faire attention à la ressource eau autour de soi, dans son quotidien, dans sa consommation, dans le paysage.